

ひかり せん し
光の戦士

フォトン

THE ULTIMATE GAME ON PLANET EARTH™



たか
たか
わくせい
惑星ブルディアスの戦い

と あつか せつめいしよ
取り扱い説明書

任天堂

ファミリー コンピュータ™

TFC-PH

創作・著作物

© TAKARA CO., LTD. 1987

MADE IN JAPAN



—あそびは文化

タカラ

このたびは、タカラのファミリーコンピュータ^{よう}用ゲームカセット「^{ひかり}光の戦士 ^{せんし}フォトン」を^{もと}お求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレー^{まえ}前にこの取り扱^とい^{あつか}説明書^{せつめいしょ}をお読^よみいただきますと、より^{たの}楽しく遊^{あそ}ぶことができます。なお、一^{いちどく}読^{のち}した後^{たいせつ}も大^ほ切^{かん}に保^{べんり}管^りしておきますと、たいへん便利です。

もくじ

使用^し上^{しょうじよう}の注意^{ちゅうい}... 2

ストーリー..... 3

ゲームの^{はじ}始^{かた}め方..... 5

コントローラーの^{つか}使^{かた}い方..... 7

サブ画面^{がめん}(ウィンドウ)について..... 9

テレポートの^{しかた}し..... 11

コンティニューについて..... 12

ゲームの^{すす}進^{かた}め方..... 14

登^{とうじよう}場^{じよう}アイテム 15

「^{てき}敵」キャラクター..... 17



使用上の注意

- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- カセットを交換する場合には、必ず電源を切ってから行ってください。またゲーム中に本体前部のコネクタに異物を接触させるようなことは、絶対に行わないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
- シンナー・ペンジン・アルコールなどの揮発油は、変質・変形する恐れがありますので、ケースなどプラスチック部の清掃に使用しないでください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

ストーリー

あたりには戦^{たたか}いが満^みちていた。

太陽系^{たいようけい}をへだてること143億^{おく}4000万^{まんこうねん}光年の

宇宙^{うちゅう}の果^はて、名^なもなき星雲^{せいうん}の中^{なか}で、未知^{みち}

のエネルギーから、光^{ひかり}の民^{たみ}「フォトニアン」

と闇^{やみ}の生命^{せいめい}「ダクラ」が誕生^{たんじょう}した。

全宇宙^{ぜんうちゅう}を永遠^{えいえん}の闇^{やみ}に包^{つつ}まんとするダクラ

に対して全^{たい}力^{ぜんりよく}をあげて戦^{たたか}いをいどんだフ

ォトニアン^{たち}達^{きようりよく}は、強^{ぐん}力^{だん}なダクラ軍団^{まえ}の前

に大敗^{たいはい}し、母^{はは}なる惑星^{わくせい}を暗黒^{あんこく}に支配^{しはい}され

てしまった。そしてフォトニアン^{たち}達^{たち}は、

巨大^{きょだい}な惑星型^{わくせい}宇宙^{がた}船^{うちゅうせん}ゾルディアス号^{ごう}に乗

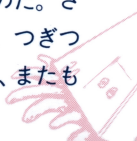
り込み^こ、新^{しん}世界^{せかい}を求^{もと}める旅^{たび}に出^でたのであ

る。しかし、ゾルディアス号^{ごう}の中^{なか}にもダ

クラの遺伝子^{いでんし}が忍^{しの}び込^こんでいたのだ。さ

らに激^{はげ}しい戦^{たたか}いがくりかえされ、つぎつ


ぎと増殖^{ぞうしよく}して行^いくダクラの前^{まえ}に、またも



はいばく　かくじつ　たち
や敗北が**確実**となった**フォトニアン**達は、
きゆうきよく　せいたいへいき
ついに**究極**の**生体兵器**「**バイオソルジャー**
ごうせい　せいこう
ー」の**合成**に**成功**した。しかし**バイオソ**
しどう　もくぜん　じよう
ルジャーの**始動**を**目前**に、いちはやく情
ほう
報を**キャッチ**した**ダクラ**の**総攻撃**が行わ
そうこうげき　おこな
れ、もはや戦う力のつきた**フォトニアン**
たち　ねむ
達はまだ**眠**っている**バイオソルジャー**に
みらい　きぼう　かく　ぼしよ
未来への**希望**をたくすと、その**隠し場所**
まも　ぜんめつ
を守って**全滅**していった。

な　あんこく　うちゅうせん
フォトニアン**亡**きあと、**暗黒**の**宇宙船**と
か　ごう
化した**ゾルディアス号**がたどりついたの
あらあら　み　わか　たい
は、**荒々**しい**エネルギー**に**満ちた****若い太**
ようけい　たち
陽系であった。かつて**フォトニアン**達が
いのち　まも　たち
生命をかけて**守りぬき**、**ダクラ**達がその
そんざい　わす　さ
存在を**忘れ去**っていた**バイオソルジャー**
わか　たいよう　う
は、**若い太陽****エネルギー**を受け、ついに、
なが　ねむ　めざ
その**長き眠り**から**目覚め**ようとしている。

ゲームの^{はじ}始め^{かた}方

1. カートリッジを差しこみ、電源を入れてください。
2. タイトル^{が めん}画面があらわれますので、^{はじ}始めからゲームをおこなうときはスタートボタンを^お押してください。ゲーム^が画面^{めん}となりゲームが^{はじ}始められます。
3. ゲーム^{さい}再スタートをしたいときは、ボタンでカーソルをCONTINUEの方に^{ほう}合^{あわ}せてスタートボタンを^お押してください。
^ず図のような^{が めん}画面があらわれますので、あらかじめ^か書きとっておいたパスワードを^{せいかく}正確に^う打ちこんでください。まちがったパスワードを^う打ちこんだ^{とき}時は、「パスワード ミス」の^{ひょうじ}表示が^で出ますので、もういちどよく^{たし}確かめて、まちがった^{も じ}文字を^{ていせい}訂正して「オワリ」を^お押し

てください。^{まえ}前にゲームを^{ちゅうだん}中断^{じょう}した状
 態^{たい}から、^{ふたた}再びゲームをおこなうことが
 できます。なお、^{くわ}詳しくは「コンティ
 ニューについて…12P」を^{らん}ご覧ください
 い。

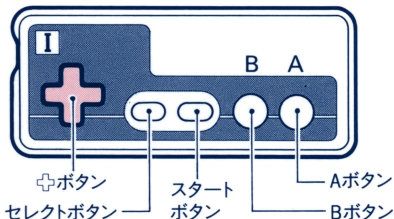


カーソルを^{みぎ}1つ右へ^{い どう}移動する

カーソルを^{ひだり}1つ左へ^{い どう}移動する

コントローラーの^{つか}使い方^{かた}

このゲームは1 PLAYER用^{よう}ですので□ I コ
ントローラーのみ^{しょう}を使用します。



スタートボタン

- お^お押すとゲームが始^{はじ}まります。
- ゲーム中^{ちゅう}に押すと、ポーズがかかります。もう
いちどお^{いちどお}一度押すと、ポーズが解^{かい}除^{じょ}されます。

セレクトボタン

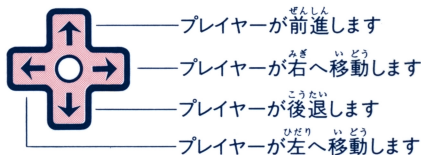
- ゲーム中^{ちゅう}に押すと、サブ画^が面^{めん} (ウィンドウ) になります。もういちどお^{いちどお}一度押すと、再^{ふた}びゲーム画^が面^{めん}にもどります。

A ボタン

- ゲーム画面ではレーザー発射ボタンとなります。また、上昇アイテムを取ったときには、たて通路での上昇ボタンとなります。
- サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムや文字を決定します。

Bボタン

- ゲーム画面では、上降アイテムを取ったときのたて通路での下降ボタンとなります。
- サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムなどのキャンセルボタンとなります。



また、サブ画面(ウィンドウ)では、アイテムや文字などの選択をします。(決定はAボタン、キャンセルはBボタン。)

サブ画面(ウィンドウ)について

ゲーム中にセレクトボタンを押すと、サブ画面があらわれます。ここには、ゲームを進める上で重要な情報が隠されています。ぜひ、有効に活用してください。サブ画面からゲーム画面にもどるには、もう一度、セレクトボタンを押してください。

■モチモノ

いま、プレイヤーが持っているアイテムを表示します。

■メッセージ

メッセージディスクの内容を見ることができます。重要な情報がたくさん隠されています。

■ザヒョウ

いま、プレイヤーのいる座標を表示します。



■テレポート

マーカーをセットした場所^{ばしょ}まで瞬間^{しゆんかん}移動^{いどう}することができます。ただし、テレポーターとマーカー(アイテム)を持^もっていないと、使^{つか}うことができません。詳^{くわ}しくは「テレポートのしかた…11P」を参^{さん}照^{しょう}してください。

■マーク

いま、プレイヤーのいる場所^{ばしょ}にマーカーをセットすることができます。

■パスワード

ゲームを中^{ちゆうだん}断^{とき}したい時に、このパスワードを正^{せい}確^{かく}に写^{うつ}しとってください。

コンティニューモードでこのパスワードを打^うちこむことによって、中^{ちゆうだん}断^{じょうたい}したその状^{ざい}態から、再スタートすることができます。詳^{くわ}しくは「ゲームの始^{はじ}め方…5P」を参^{さんしょう}照してください。



テレポートのしかた

■ テレポートって何？


テレポーターやマーカーというアイテムを取る^とことによって、あなたはある地点^{ちてん}まで瞬間^{しゆんかん い どう}移動することができるようになります。これがテレポートです。

■ テレポートするには

まずテレポーターとマーカーを探^{さが}さなければなりません。探^{さが}すことができたなら、最初^{さいしよ}にマーカーをセットしてください。サブ画面^{がめん}で「マーク」の項^{こう}を選^{えら}べば、いまプレイヤーのいる部屋^{へや}にマーカーがセットされます。そこから先^{さき}に進^{すす}んで迷^{まよ}ってしまったとしても、テレポートすれば、マーカーがセットされている場所^{ばしよ}まで瞬時^{しゆんじ}にして戻^{もど}ることができます。サブ画面^{がめん}で「テレポート」の項^{こう}を選^{えら}べば、テレポートできます。

コンティニューについて

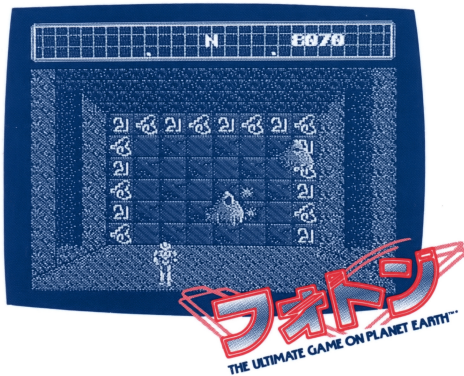
このゲームには、ゲーム終^{しゅうりようじ}了^{とき}時にその時のプレーの状^{じょうたい}態^{おぼ}を覚えておき、後日またゲームを再開^{さいかい}するときに、その状^{じょうたい}態^{おぼ}から再スタートができるセーブ機能^{き の う}があります。

ゲームを終^{しゅうりよう}了^{まえ}する前にセレクトボタンを押^おしてサブ画面^{が め ん}にし、ボタンでパスワードの項^{こう}を選^{えら}んでAボタンを押^おしてください。そこに表示^{ひようじ}されている文字・数字^{も じ すう じ}列^{れつ}があなたのパスワードになります。これを間違^{まちが}いのないように正確^{せいかく}に写^{うつ}しとってください。

後日、ゲームを前^{まえ}の状^{じょうたい}態^{さい}から再スタートさせたい時^{とき}は、タイトル画面^{が め ん}でCONTINUEの方^{ほう}にカーソルを合^{あわ}せてスタートボタンを押^おしてください。パスワード入^{にゅうりよくが め ん}力画面

になりますので、「ゲームの始め方…5P」
に書かれている要領でパスワードを入力
してください。前の状態から再びゲーム
を始めることができます。また、コンテ
ィニュー時、プレイヤーのエネルギーは
200にセットされます。

(パスワードの見れない部屋もあります。
注意してください。)



ゲームの進め方^{すす かた}

バイオソルジャーであるあなたは、持^もっているレーザーガンだけをたよりに、複^{ふく}雑^{ざつ}な迷路^{めいろ}を探索^{たんさく}します。そして、あちこちに落^おちているアイテムやメッセージディスク^{ひろ}を拾^{ひろ}って情^{じょう}報^{ほう}を集^{あつ}め、敵^{てき}を撃破^{げきは}してエネルギーをふやし、闇^{やみ}の帝王^{ていおう}ダクラの支配^{しはい}する迷^{めい}宮^{きゆう}の出口^{でぐち}まで歩^ほを進^{すす}めていかなければなりません。あなたに与^{あた}えられた使命^{しめい}は、迷^{めい}宮^{きゆう}の謎^{なぞ}を解^とき、ダクラを撃退^{げきたい}するというこの1点^{てん}に集約^{しゅうやく}されるのです。

あとは、すべて、あなたにゆだねられます。謎^{なぞ}だらけのこの迷^{めい}宮^{きゆう}。しかし、謎^{なぞ}を解^といたときにすべてのストーリーは完結^{かんけつ}します。ストーリーを^{つく}作りあげてゆくのは、まさに、「あなた自身^{じしん}」なのです。

とうじよう 登場アイテム



◀ エネルギー・カプセルL
エネルギーMAXを9999とする。

◀ エネルギー・カプセルM
エネルギーMAXを4000とする。

◀ エネルギー・カプセルS
エネルギーMAXを2000とする。

▶ グリーン・ストーン

みどりいろ つうろ いどう か のう
緑色のたて通路での移動を可能とする。

▶ イエロー・ストーン

きいろ つうろ いどう か のう
黄色のたて通路での移動を可能とする。



▶ レッド・ストーン

あかいろ つうろ いどう か のう
赤色のたて通路での移動を可能とする。



センサ

みずか とう ぬ か のう かべ
自ら通り抜け可能な壁が
あるのを感知する。

▶ IDカード

かべ とう ぬ かぎ
壁を通り抜けるための鍵。





◀メッセージディスク
ヒント(読むためには
ローダーが必要)。

▼テレポーター

マーカーをセットした
位置までテレポートを
可能にする。



▲ローダー

メッセージディスクを
読むために必要。

▶マーカー

テレポートの終点を
セットするために
必要。



▼コンパス

自分の向いている方向を
知ることができる。

▲カウンター

自分のいる位置
(X・Y・Z)座標を
知ることができる。



「敵」キャラクター紹介

▶ デジタ

床をはってきて、行く手をさえぎる。
逃げるしか手はない!?



▼ フズリンナ

はるかかなたから、
猛スピードでせまってくる
謎の生命体。



▲ ウーエ

キューブ先の
左・右から飛来する。



▼ マオイ

らせん型で、浮遊飛行をする。
突然変異型
生命体。



▲ ギーガ

床を跳びはねてくる、
節足型生命体。



▼トライアン

かく べ や ひそ しょう
隠れ部屋に潜む、小ボスクラスの
エネミー。気をぬくと死を招く!!

▼プラズーミ

おな かく べ や ひそ
同じく隠れ部屋に潜む。
エネルギー型エネミー。



▼センシーヴァ

かく べ や ひそ なぞ
隠れ部屋に潜む、謎の
せいめいたい
生命体。



▶ウツボン

ほんたい
ダクラ本体の
けしん
化身その1。



▼タルカス

おな かく べ や ひそ
同じく隠れ部屋に潜む。
タルカスに秘められた
なぜ
謎とは?



▲フッフ

ほんたい けしん
ダクラ本体の化身その2。

▶ダクラ X





お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

(東京)

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

TEL: (03) 602-3030 (直通)

(大阪)

〒540 大阪市東区谷町5-27(上町ビル4階)

TEL: (06) 765-4880 (直通)

※電話受付時間: 月～金曜日(除く祝日) 10～17時

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。